



Diplomado

Gestión y Administración de Proyectos Ágiles de TI



Presentación:

En el marco de desarrollo ágil de proyectos más usados a nivel mundial para toda la industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio en lugar de una planificación y ejecución total.

Al implementar las prácticas ágiles en las organizaciones se ha evidenciado un incremento notable en la productividad, el tiempo de entrega y la competitividad.

El Coaching es una disciplina que consiste en guiar para la resolución de problemas, permitiendo el desarrollo personal y profesional para lograr la toma de conciencia, mejorar la comunicación, profundizar en si mismo y obtener resultados extraordinarios en la vida, profesión, empresas o emprendimiento.

Objetivo:

Al finalizar el diplomado, el alumno tendrá el conocimiento y las herramientas para estimular el trabajo en equipo, reducir los ciclos de entrega de los proyectos y administrar correctamente los flujos de trabajo, podrá adaptar las formas de trabajo a las necesidades del proyecto, prolongando respuestas rápidas y flexibles para acomodar el desarrollo de los proyectos según el cliente o al mismo entorno del área de Tecnologías de la Información.

El alumno podrá contar con una visión sólida sobre como ser Agile Coach, Scrum Master, Product Owner, Developer y hacer Agile Coaching para ayudar a las personas, equipos y organizaciones a llevar una transformación ágil más efectiva.

El alumno podrá certificarse internacionalmente como Agile Coach Professional Certificate, Scrum Master Certificate, Scrum Product Owner Certificate, Scrum Developer Certificate y Kanban Essentials Certificate.



Dirigido a:

- Pasante o profesional que esté interesado en ampliar sus conocimientos en el Rol de Agile en TI
- Personas que desean trabajar en ambiente de desarrollo, prueba e implementación de sistemas
- Consultores de TI
- Coordinadores de TI
- Líderes de equipo
- Líderes de TI (Jefes/Gerentes/Directores/Vicepresidentes/CEOs/CTOs)
- Project Managers
- Aspirantes a Scrum Masters
- Aspirantes a Product Owners

Módulos

Horas

1. Introducción a Agile	20
2. Fundamentos de Scrum	30
3. Teoría, valores, artefactos y conceptos de Scrum Master	40
4. Conceptos de Product Management y Product Owner	30
5. Autogestión y habilidad de los Desarrolladores y DevOps	30
6. Ser Agile Coach y liderazgo Lean-Agile	30
7. Roles, predictibilidad y métricas Kanban	25
8. Planificación y gestión de proyectos	20
9. Preparación para la certificación	15

Horas totales de trabajo y estudio

240 hrs

Horario

Sábados 8:00 a 15:00 hrs



Temario:

Módulo I Introducción a Agile

Objetivo: El alumno aprenderá los conceptos de la metodología ágil con el objetivo del proceso de entrega de un proyecto sea más eficiente, con entregas de avances y permitiendo la flexibilidad de refinamiento a cambios.

Horas: 20 hrs

- 1.1 Introducción a Agile
- 1.2 ¿Qué es Agile?
- 1.3 Manifiesto Ágil
- 1.4 Aspectos o Pilares del Manifiesto
- 1.5 Principios
- 1.6 Business Agility
- 1.7 Gestión de Proyectos Tradicional

Módulo II Fundamentos de Scrum

Objetivo: El alumno entenderá el rol de un Scrum basado en la guía de Scrum y comprender las responsabilidades del Scrum Master.

Horas: 30 hrs

- 2.1 Teoría de Scrum
- 2.2 Empirismo
- 2.3 Lean Thinking
- 2.4 Iterativo
- 2.5 Pilares de Scrum
- 2.6 Transparencia
- 2.7 Inspección
- 2.8 Adaptación
- 2.9 Valores de Scrum
- 2.10 Scrum Team



Módulo III

Teoría, valores, artefactos y conceptos de Scrum Master

Objetivo: El alumno se preparará para ejercer el rol de un Scrum Master en una organización basada en Scrum.

Horas: 40 hrs

- 3.1 Equipo Auto-gestionados
- 3.2 Developers y sus habilidades
- 3.3 Características Product Owner
- 3.4 Stakeholders
- 3.5 Eventos de Scrum
- 3.6 El Sprint
- 3.7 Sprint Planning - Planificación
- 3.8 Sprint Backlog
- 3.9 Daily Scrum
- 3.10 Revisión del Sprint
- 3.11 La Retrospectiva del Sprint
- 3.12 Las 5 etapas de una Retrospectiva
- 3.13 Artefactos de Scrum
- 3.14 Scrum de Scrums

Módulo IV

Conceptos de Product Management y Product Owner

Objetivo: El alumno entenderá el rol del Product Owner, comprender sus responsabilidades, alcance, propósito, términos y definiciones claves del Product Owner.

Horas: 30 hrs

- 4.1 Prácticas Ágiles
- 4.2 Ventajas de Time-Boxing
- 4.3 INVEST
- 4.4 Tablero Scrum
- 4.5 Característica y Responsabilidad de un Product Owner
- 4.6 Product Goal
- 4.7 Refinamiento de Product Backlog
- 4.8 Refinamiento Progresivo
- 4.9 Compromiso: Definición de Terminado
- 4.10 Historias de Usuario
- 4.11 MVP (Producto Mínimo Viable)
- 4.12 Proceso de Producto Lean
- 4.13 Métodos para Escalar



Módulo V

Autogestión y habilidad de los Desarrolladores y DevOps

Objetivo: El alumno entenderá el rol de un Scrum Developer, procesos y pipeline de DevOps e introducción a la gestión con Jira.

Horas: 30 hrs

- 5.1 El desarrollo del Producto
- 5.2 Product Roadmap
- 5.3 Desarrollo del Producto
- 5.4 Priorización basada en el valor
- 5.5 ¿Cómo está conformada una Tarea?
- 5.6 Task Board
- 5.7 DevOps
- 5.8 Pipeline de DevOps
- 5.9 Design Thinking
- 5.10 Jira Master
- 5.11 Desarrollo y Monitoreo de Tablas en Jira

Módulo VI

Ser Agile Coach y liderazgo Lean-Agile

Objetivo: El alumno contará con la visión sólida sobre como ser Agile Coach y hacer Agile Coaching para ayudar a las personas, equipos y organizaciones a llevar una transformación ágil más efectiva.

Horas: 30 hrs

- 6.1 ¿Qué es un Agile Coach?
- 6.2 Facilitación
- 6.3 Habilidades de enseñanza (Teaching)
- 6.4 Coaching Profesional
- 6.5 Dominio técnico y en la transformación
- 6.6 Dominio sobre el Negocio
- 6.7 Reforzamiento
- 6.8 7 Niveles de Coaching
- 6.9 Agile Mindset
- 6.10 ADN Agile
- 6.11 Scrumban



Módulo VII

Roles, predictibilidad y métricas Kanban

Objetivo: El alumno aplicará un método para administrar el flujo de trabajo, que se puede implementar en la parte superior de su proceso existente y el conocimiento de Kanban.

Horas: 25 hrs

- 7.1 ¿Qué es el Método Kanban?
- 7.2 Tablero Kanban
- 7.3 Valores y Prácticas Kanban
- 7.4 Teoría de Flujo
- 7.5 Sistema Pull y Push
- 7.6 La ley de Little
- 7.7 Diseñar Tablero Kanban
- 7.8 Dinámica Multitasking
- 7.9 Diseño de tarjetas Kanban
- 7.10 Tareas Kanban
- 7.11 Roles Kanban
- 7.12 Service Delivery Manager

Módulo VIII

Planificación y gestión de proyectos

Objetivo: El alumno aplicará los conocimientos adquiridos en el diplomado en proyectos de gestión de un marco teórico y aplicado en un proyecto de TI empresarial.

Horas: 20 hrs

- 8.1 Proyecto Teórico
- 8.2 Proyecto Práctico

Módulo IX

Preparación para la certificación

Objetivo: El alumno tendrá un entrenamiento para lograr la certificación de Foundations, Scrum Master, Product Owner, Developer, Agile Coach y Kanban.

Horas: 15 hrs

- 9.1 Preparación para Certificación



Certificaciones:

- **SFPC** SCRUM Foundation
- **SMPC** SCRUM Master
- **SPOPC** SCRUM Product Owner
- **SDPC** SCRUM Developer
- **KEPC** KANBAN Essentials
- **ACPC** Agile Coach

